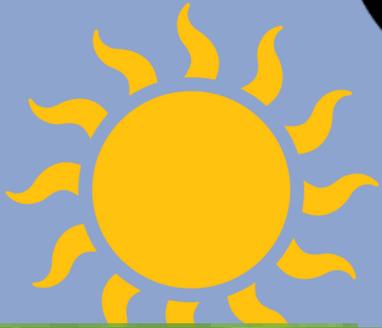


# POP CORN

- 20152978 김용범
- 20173124 김종현
- 20173275 김수정
- 20173295 송하영



# Project Synopsis

## 털보아재의 옥수수 밭을 지켜줘!

Project Name : POP CORN (by. 김인주)

털보아재의 밭에 피해를 주는 두더지를 잡아 옥수수를 지켜라

마우스로 두더지를 클릭해서 두더지를 잡는다

일반 두더지를 잡으면 +200점

마이즈(옥수수)를 잡으면 -500점이니 조심!!

# Project Synopsis



**게임 기획** \_ 두더지 잡기라는 아이디어로 스토리 및 캐릭터를 추가해 게임을 발전 시킴



**캐릭터 이미지 제작** \_ 직접 제작한 게임 캐릭터로 게임을 진행 함.

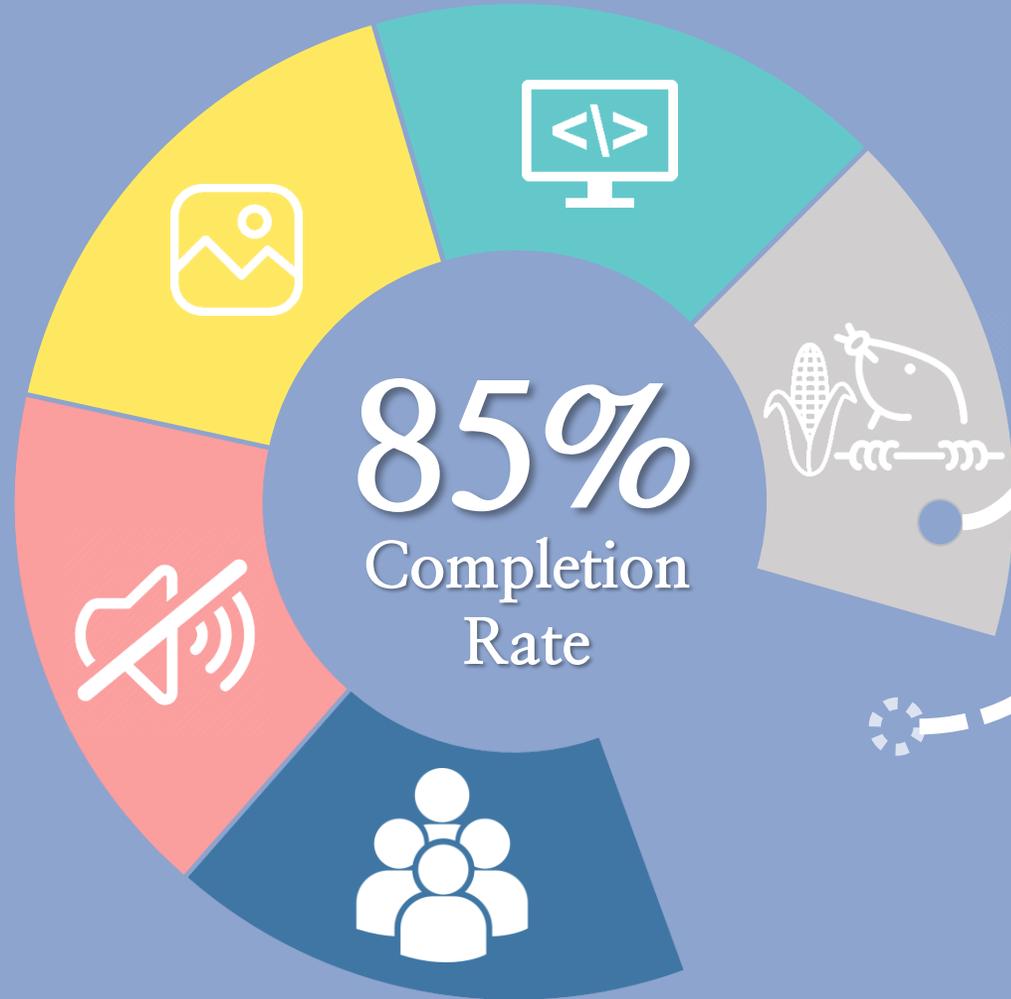


**코드 작성** \_ 재시작 버튼을 누르면 원래 Scene을 불러오도록 하는 등 기존 소스 코드를 참고하여 코드 완성



**오디오 소스** \_ 배경음악 등 다양한 효과음을 주고, 음소거 기능 추가

# Project Synopsis \_ 계획대비 성과

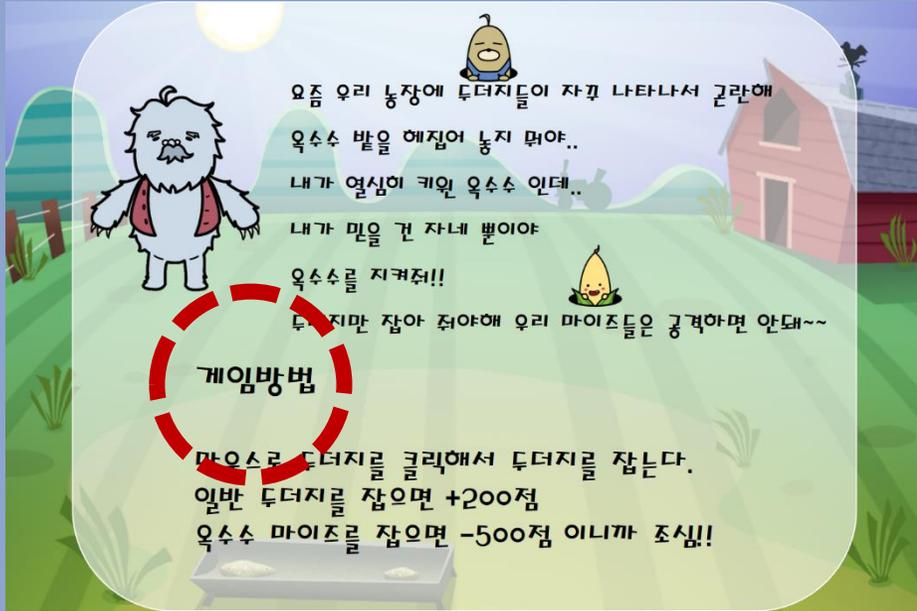


다양한 캐릭터 등장, 음소거 기능 추가  
등 초기 계획의 대부분 달성

점수를 배로 획득할 수 있는 왕두더지 캐릭터  
추가



# Project Results



요즘 우리 농장에 두더지들이 자꾸 나타나서 곤란해  
옥수수 밭을 예집어 놓지 마야..  
내가 열심히 키운 옥수수 인데..  
내가 밭을 건 자네 뿐이야  
옥수수를 지켜줘!!  
두더지만 잡아 줘야해 우리 마이즈들은 공격하면 안돼~~

**게임방법**

마우스로 두더지를 클릭해서 두더지를 잡는다.  
일반 두더지를 잡으면 +200점  
옥수수 마이즈를 잡으면 -500점 이니까 조심!



3200  
20.34

음소거



오 벌써 여기까지 왔구나  
조금만 더 인내해!!



두더지 다 잡아줘  
마이즈들 잘 부탁해!!!!



여기까지 왔어서 고맙게  
이번이 마지막이야 파이팅!!

# 과제추진체계

95%



20152978 김용범  
캐릭터 이미지 제작  
오디오 소스 코딩

99%



20173124 김종현  
전체적인 코드 작성

92%



20173295 송하영  
PPT 제작(내용 구성)  
영상편집, 아이디어 구상

93%



20173275 김수정  
PPT 제작(디자인)  
배경음악, 효과음

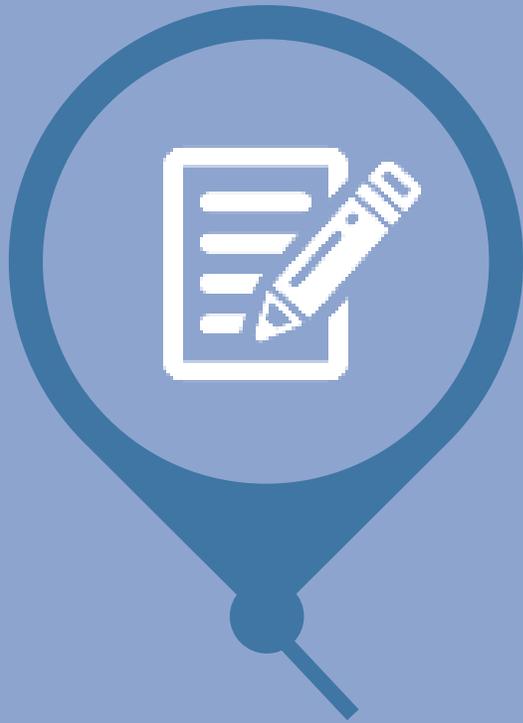
# Similar Game \_ MOLE STORM



## Feature

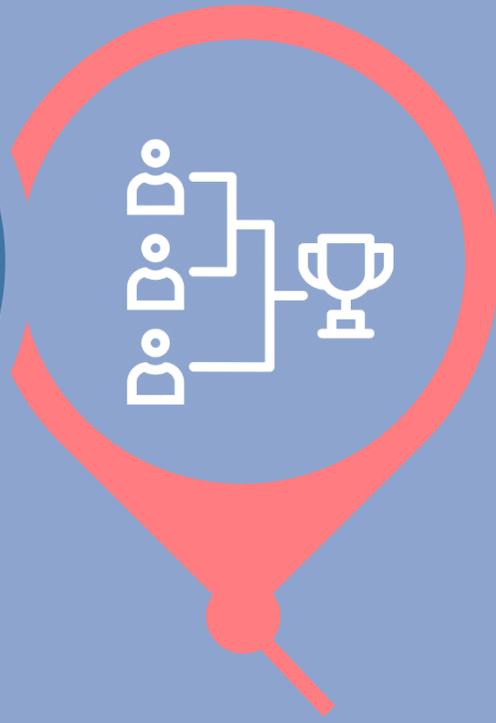
- 두더지를 때리는 타격감에 중점
- 게임에 방해되는 추가 게임 룰이 없음
- 타이머 설정을 통한 시간제한 기능
- 한 가지 캐릭터만 등장
- 페이스북을 가입해야 점수 확인 가능

# Differences



## 1. STORY

단순한 두더지 게임에  
서 스토리를 추가하여  
게임에 흥미 부여



## 2. STAGE

기존 한가지 단계에서  
난이도 상승과 배경에  
차이를 둬



## 3.

**CHARACTER**  
두더지 캐릭터를 비롯  
하여 옥수수와 털보 캐  
릭터가 등장



## 4. OBSTACLE

보호해야하는 캐릭터  
를 추가하여 마이너  
스(-) 점수 요소 추  
가

# Assignment Result \_ 얻은 결과와 효과 등

Unity 프로그램을 사용하여 주로 3D를 다루었지만 이번 기회를 통해 2D게임제작과정을 이해하게 됨

브레인스토밍을 통한 아이디어 수집으로 게임을 완성함

프로젝트 진행에서 팀원 간의 역할분담의 필요성을 깨달음

게임을 제작하면서 각자 자신이 부족한 부분에 대해 공부의 필요함을 느낀다

# Assignment Result \_ 느낀점

20152978  
김용범

Unity3D의 다양한 기능을 알게 되어서 좋았고 팀으로 진행하며 역할분담의 필요성을 알 수 있는 기회가 되었다.

다음에 게임 뿐만 아니라 다른 프로젝트를 할 때에도 도움이 될 것 같다.

20173124  
김종현

게임 제작에 참여하여 코딩을 주고 하게 되었는데, 이번 기회를 통해 코드가 무엇을 의미하고 어떤 결과가 나타나는지 알 수 있게 해주는 주석의 중요성을 다시 한 번 깨달았다.

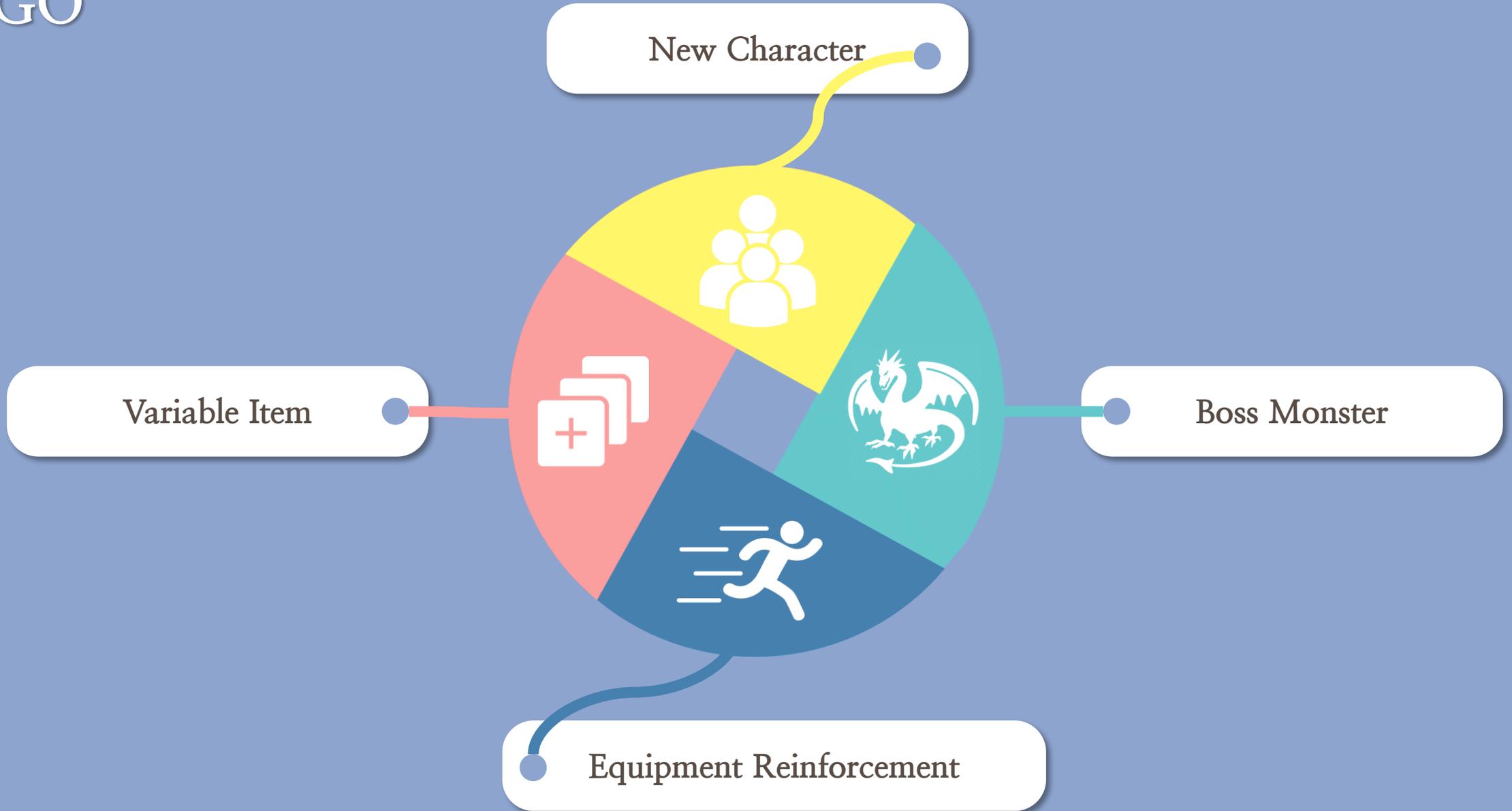
20173295  
송하영

처음으로 게임을 제작하게 되었는데 처음에는 막막하기만 했으나 조원들의 아이디어를 모아 프로젝트를 진행하면서 팀의 중요성을 깨달았고, 부족한 부분에 대해서는 반성하며 나에게 대해 성찰하는 계기가 되었다.

20173275  
김수정

이번 프로젝트를 통하여 내가 미흡하다는 것을 많이 느껴, 스스로의 발전에 대해 더 노력해야겠다고 생각했다. 다음 기회에는 내가 도움이 될 수 있는 부분이 더 많았으면 좋겠다.

# WHERE TO GO



# REFERENCES

썸 전환 코드 참고

→ <https://you-rang.tistory.com/138>

음소거 기능 참고

→ [blog.naver.com/PostView.nhn?blogId=progagmer&logNo=198753124&redirect=Dlog&widgetTypeCall=tr](http://blog.naver.com/PostView.nhn?blogId=progagmer&logNo=198753124&redirect=Dlog&widgetTypeCall=tr)

BGM 출처

→ <https://freesound.org/>

# Project Results\_시연 영상



Thank You