

[과제 수행 일지]

과제명	창의 실무 프로젝트
팀명	노가다팀
조원	이준성
과제수행기간	

※ 팀 모임 시 수행한 작업과 애로사항, 다음시간 계획을 적어주세요.

※ 칸이 부족할 경우, 복사하여 추가할 것

날짜	수행작업	애로사항	다음시간 계획
	<p>새 프로젝트 양식 작성</p> <p>계획</p> <p>기본 구조 제작</p>		<p>메인화면 css 제작</p>
2020-11-04	<p>메인 화면 구조</p> <pre> 20 <body> 21 <header> 22 <h1>메인</h1> 23 </header> 24 <nav> 25 <ul class="mainnav"> 26 부위 27 등급 28 29 </nav> 30 <div> 31 <p>메인페이지 설명 ~~~~~</p> 32 <p>공지사항~~~~~</p> 33 </div> 34 </body> </pre>		
	<p>리스트에 링크를 걸어 세부적으로 들어갈 수 있게 제작</p>		

부위 구조

2020-11-04

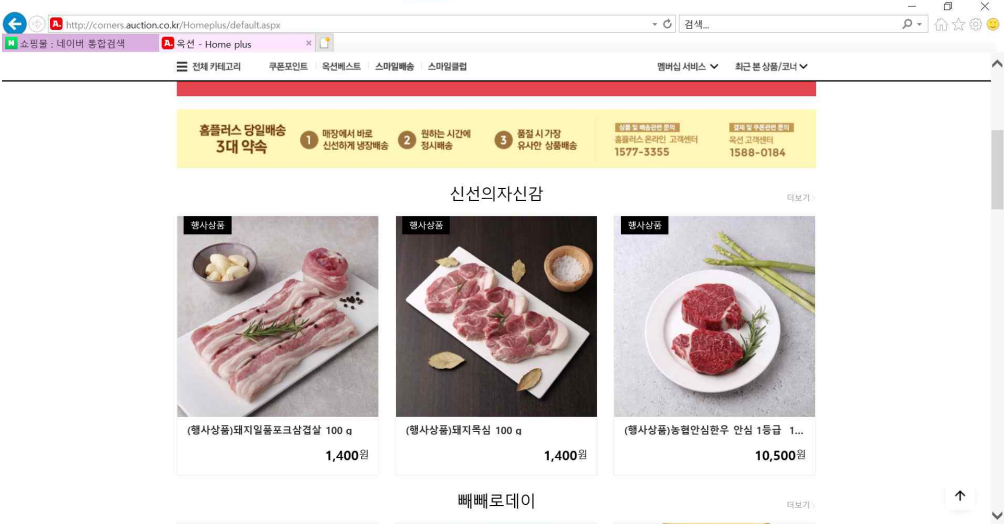
```
6 <body>
7   <header>
8     <h1>부위별 </h1>
9   </header>
10  <nav>
11    <ul class="appearance">
12      <li>외형 </li>
13      <li><a href="" >헤어 </a></li>
14      <li><a href="" >성형 </a></li>
15    </ul>
16    <ul class="dress">
17      <li>옷 </li>
18      <li><a href="" >모자 </a></li>
19      <li><a href="" >한벌 </a></li>
20      <li><a href="" >신발 </a></li>
21      <li><a href="" >망토 </a></li>
22      <li><a href="" >장갑 </a></li>
23      <li><a href="" >무기 </a></li>
24    </ul>
25    <div><a href="jop">잡 </a></div>
26  </nav>
27 </body>
```

등급 구조

```
6 <body>
7   <header>
8     <h1>등급별 </h1>
9   </header>
10  <nav>
11    <ul class="royalclass">
12      <li><a href="" >마스터 </a></li>
13      <li><a href="" >스페셜 </a></li>
14      <li><a href="" >잡 </a></li>
15    </ul>
16  </nav>
17 </body>
```

프로젝트 브리프 작성을 통한 핵심 내용 파악

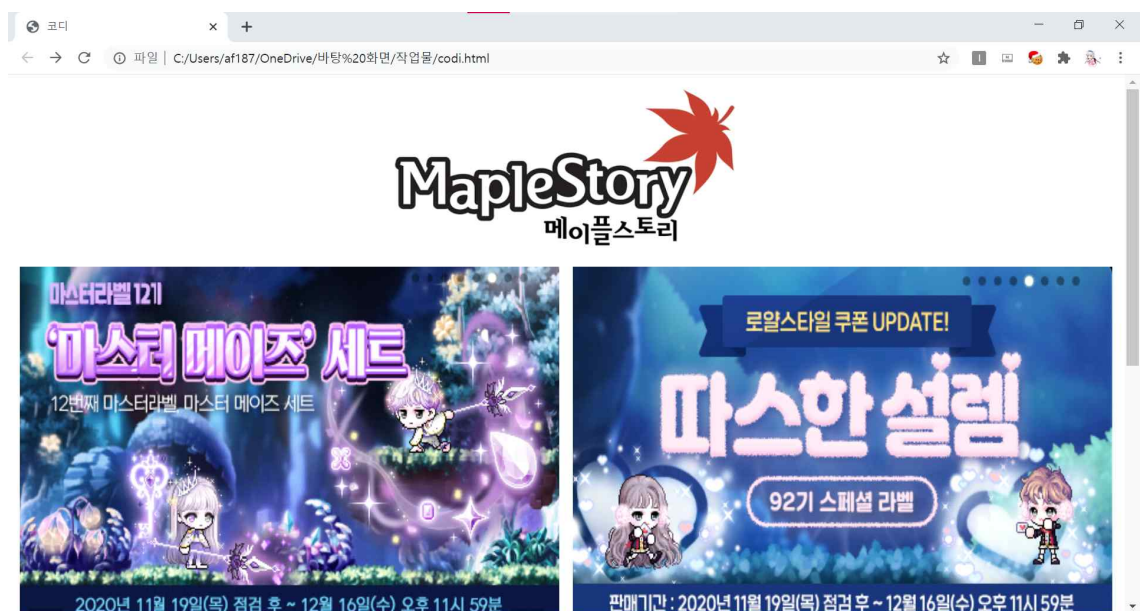
작성자	이준성	작성일	2020년 11 월 04 일
-----	-----	-----	-----------------

프로젝트명	웹페이지
프로젝트 목표	메이플 코디 관련 웹페이지 만들기
기대 효과	돈이 없어서 못사는 템들을 사지 않고 착용 샷을 볼 수 있으며 시세와 템의미래를 예상할 수 있게 됩니다
핵심 타겟	미로보기를 원하는 메이플 코디인들
매체	비주얼 스튜디오 코드
저작물의 형식	웹페이지
수행 조건	코드를 다룰줄 알아야 한다.
내용	<p>html 파일과 리스트 명령어로 다수의 html파일과 링크를 연결해 쇼핑몰과 비슷한 형식에 메이플 코디템 웹사이트를 제작할 생각이다.</p>  <p>-> 위 사진과 비슷하게 제작할 예정</p> <p>기본 분류로 부위별과 등급별로 나눠서 만들 생각이고 부위는 모자, 신발, 한 벌, 무기, 망토 등급은 스페셜, 마스터, 잡으로 나눠서 제작할 것이다.</p>
일정	

날짜	수행작업	애로사항	다음시간 계획
	메인 페이지 구조 작성 구체화		WzComparerR2을 이용해 상품들 제작 하기

메인 화면 구조

2020-12-10

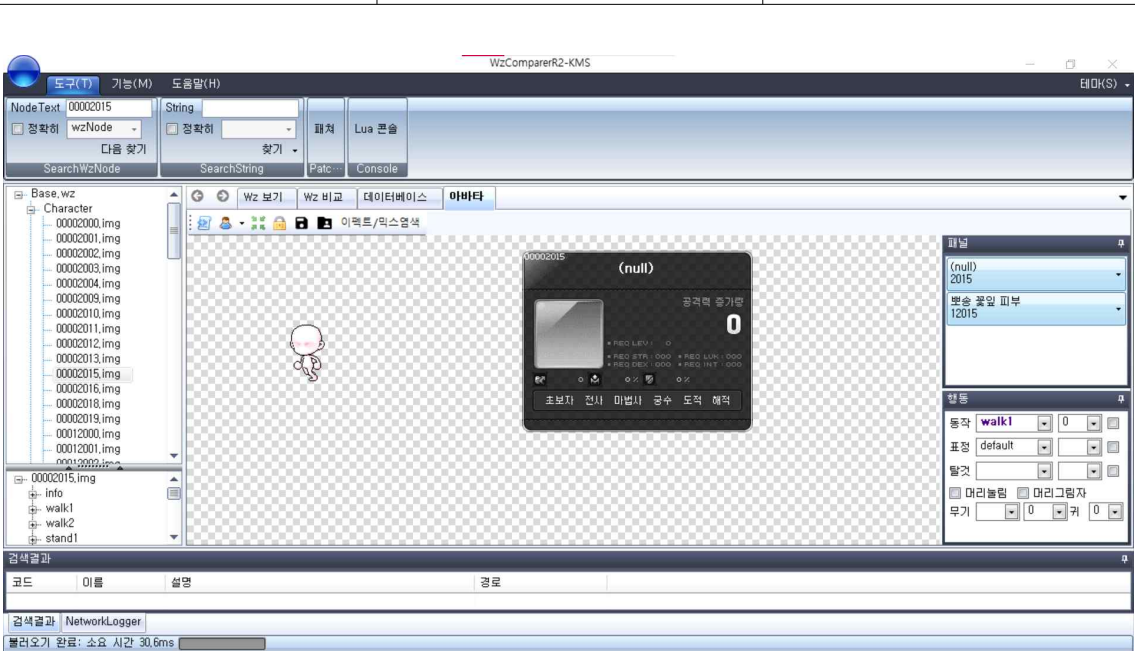


메인화면에 현 이벤트 진행 품목들을 설정함

아래에는 물품들이 들어갈 공간들을 박스 처리로 설정해놓

날짜	수행작업	애로사항	다음시간 계획
	WzComparerR2과 그림판을 이용해 상품들 제작 하기		상품창

2020-12-11



위컴알로 아바타를 불러와서 그 위에 상품들을 입혀서 아바타를 만든다

완성된 아바타중 한 개

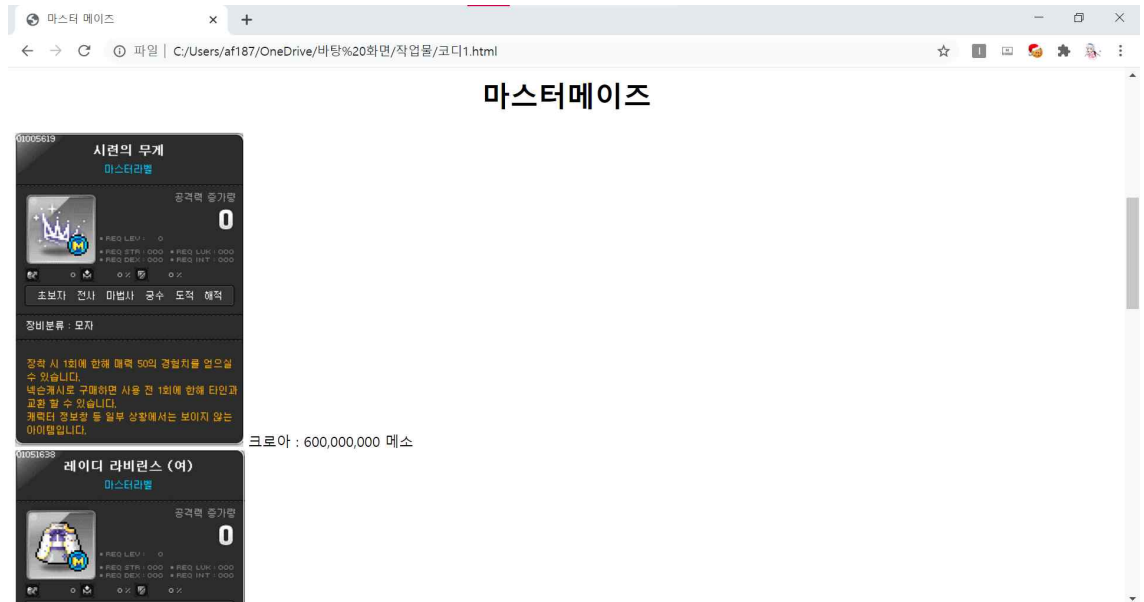


날짜	수행작업	애로사항	다음시간 계획
	상품창을 구현		아바타들

2020-12-12



먼저 남녀 착용샷을 보여준후
제품들의 정보 및 시세보기



다른 서버들은 차차 채워나갈 예정

날짜	수행작업	애로사항	다음시간 계획
	구상한 모든 캐릭터들 만들기		마무리
2020-12-13	<p>만든 아바타들</p> 		

날짜	수행작업	애로사항	다음시간 계획
	<p>마무리</p>	<p>옥션에 매물이 없는 것들이 많았구 다른 서버 시세를 보려구 했는데 캐릭생성후 하루동안 옥션을 못들가서 확인 못했음</p>	
<p>2020-12-14</p>	<p>전체적인 모습들 -> 메인창</p>  <p>The screenshot shows the MapleStory main window with the following elements:</p> <ul style="list-style-type: none"> MapleStory logo at the top center. Two main banners: <ul style="list-style-type: none"> Left banner: '마스터라벨 12기 '마스티 메이즈' 세트' (Master Label 12th 'Mastie Maze' Set) for the 12th Master Label Master Maze Set, running from Nov 19 to Dec 16. Right banner: '로얄스타일 쿠폰 UPDATE!' (Royal Style Coupon UPDATE!) for '따스한 설렘' (Warm Excitement) 92nd Special Label, running from Nov 19 to Dec 16. Character sets displayed in two rows: <ul style="list-style-type: none"> Row 1: 마스티메이즈, 별의 전령, 웨도우, 스틸라, 블러드, 스노우 Row 2: 플로라, 타임, 따스한 설렘, 매지컬 테일러 	<p>1</p>	

MapleStory

메이플스토리



쉐도우

01005386

미혹의 파편
마스터라벨

공격력 증가량 **0**

PREV. LVL. 0
+ PREV. STR. 000 + PREV. LUK. 000
+ PREV. DEF. 000 + PREV. INT. 000

초보자 전사 마법사 궁수 도적 해적

장비분류 : 모자

장착 시 1회에 한해 매력 50의 경험치를 얻을 수 있습니다.
넥슨캐시로 구매하면 사용 전 1회에 한해 타인과 교환 할 수 있습니다.

크로아 : 1,870,000,000 메소

01091589

그림자 성주 (어)
마스터라벨

공격력 증가량 **0**

PREV. LVL. 0
+ PREV. STR. 000 + PREV. LUK. 000
+ PREV. DEF. 000 + PREV. INT. 000

초보자 전사 마법사 궁수 도적 해적

장비분류 : 망토

장착 시 1회에 한해 매력 30의 경험치를 얻을 수 있습니다.
넥슨캐시로 구매하면 사용 전 1회에 한해 타인과 교환 할 수 있습니다.
캐릭터 정보창 등 일부 상황에서는 보이지 않는 아이템입니다.

크로아 : 2,100,000,000 메소

01060813

어명의 빛
마스터라벨

공격력 증가량 **0**

PREV. LVL. 0
+ PREV. STR. 000 + PREV. LUK. 000
+ PREV. DEF. 000 + PREV. INT. 000

초보자 전사 마법사 궁수 도적 해적

모든 무기 에 착용이 가능한 무기용 착용 시 특 정 등급에서 푸른 그림자 이펙트가 출력된다.

장착 시 1회에 한해 매력 60의 경험치를 얻을 수 있습니다.
넥슨캐시로 구매하면 사용 전 1회에 한해 타인과 교환 할 수 있습니다.

크로아 : 2,100,000,000 메소

마지막 시세 경신일 : 2020.12.14