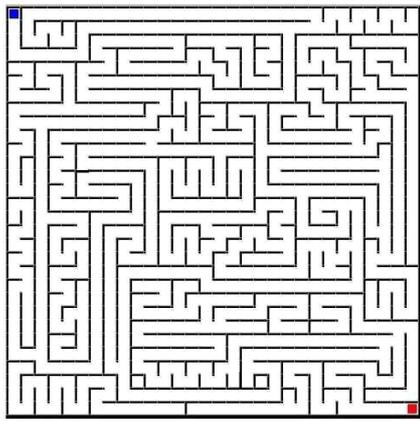
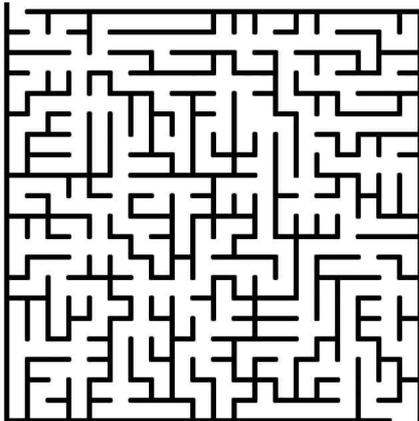


<프로젝트 브리프 작성을 통한 핵심 내용 파악하기> 다음의 예시와 같이 프로젝트 핵심 내용을 파악하기 위한 간략한 프로젝트 브리프를 작성하고 발표해 보자.

**프로젝트 브리프 작성을 통한 핵심 내용 파악**

<b>작성자</b>	박준하	<b>작성일</b>	2020년 09월 24일
------------	-----	------------	---------------

<b>프로젝트명</b>	미로 찾기
<b>프로젝트 목표</b>	두뇌 활동에 도움이 될 수 있도록 ‘미로 찾기’를 게임으로 만들어 본다.
<b>기대 효과</b>	‘미로 찾기’ 게임을 통해 두뇌 활동을 활발하게 하고 집중력을 높일 수 있다.
<b>핵심 타겟</b>	집중력이 부족한 사람, 집중력을 높이고 싶은 사람
<b>매체</b>	PC 게임
<b>저작물의 형식</b>	Visual Studio, Unity
<b>수행 조건</b>	Unity를 사용하여 게임을 제작하고 실행해 본다.
<b>내용</b>	<p>미로 단계를 나눠서 각 단계를 클리어할 수 있도록 한다. 단계는 상, 중, 하 이 세 가지의 단계로 만든다. 게임은 하, 중, 상 단계 순으로 할 수 있고 각 단계가 끝나면 다음으로 넘어가거나 메인화면으로 돌아갈 수 있게 할 예정이다.</p> <p>&lt;작업 순서&gt;</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. 게임을 어떻게 만드는지 공부한다.</li> <li>2. 미로 찾기 게임에 대해 정보를 찾아보고 공부한다.</li> <li>3. 미로 게임 도안을 스케치한다.</li> </ol> <div style="display: flex; justify-content: space-around;">   </div> <p>[그림 1] 미로 찾기 도안 예</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>4. Visual Studio를 이용해 코딩을 한다.</li> <li>5. 완성된 게임을 Unity를 통해 실행해본다.</li> <li>6. 실행 후 부족한 부분은 보완하는 단계를 거친다.</li> <li>7. 보완을 한 후 게임을 완성시킨다.</li> </ol>
<b>일정</b>	2학기 종강까지