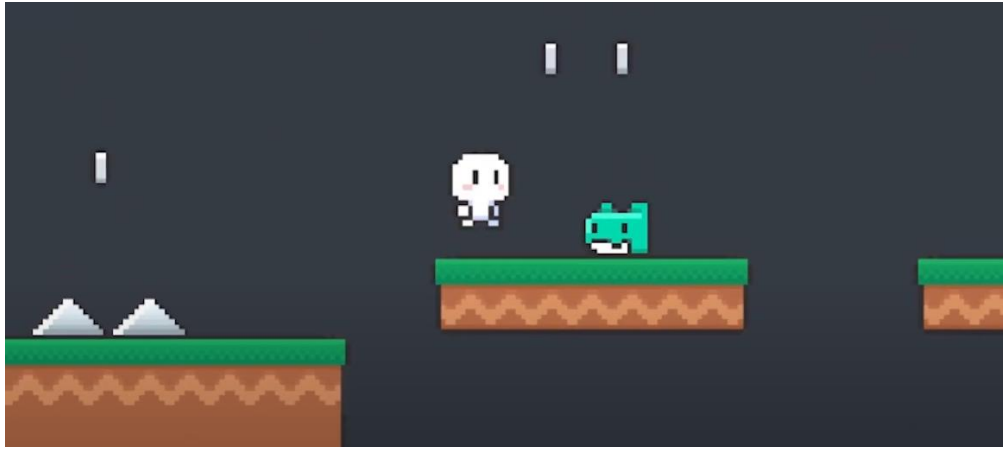


<프로젝트 브리프 작성을 통한 핵심 내용 파악하기> 다음의 예시와 같이 프로젝트 핵심 내용을 파악하기 위한 간략한 프로젝트 브리프를 작성하고 발표해 보자.

프로젝트 브리프 작성을 통한 핵심 내용 파악			
작성자	김호민	작성일	2020년 11월 4일
프로젝트명	장애물 피하기 게임 만들기		
프로젝트 목표	게임의 완성도, 유니티 이해도 확인.		
기대 효과	게임을 클리어 했을 때의 만족감.		
핵심 타겟	전연령대		
매체	유니티		
저작물의 형식	2D 그래픽 게임		
수행 조건	유니티 잘 다뤄야 함.		
내용	<p>1학년 때 유니티를 활용하여 게임을 만든 경험이 있기 때문에 자연스럽게 이 프로젝트를 진행하게 됨.</p> <p>방향키로 플레이어를 이동을 할 수 있게 만들 것이며 방해물, 이벤트 등을 만들어 다양한 상황을 연출하게 만들 것임. 게임은 총 3 스테이지로 진행할 것이며 플레이어의 이동 및 점프 모션을 할 때, 게임을 클리어 할 때 효과음을 넣을 것임.</p> 		
일정			