

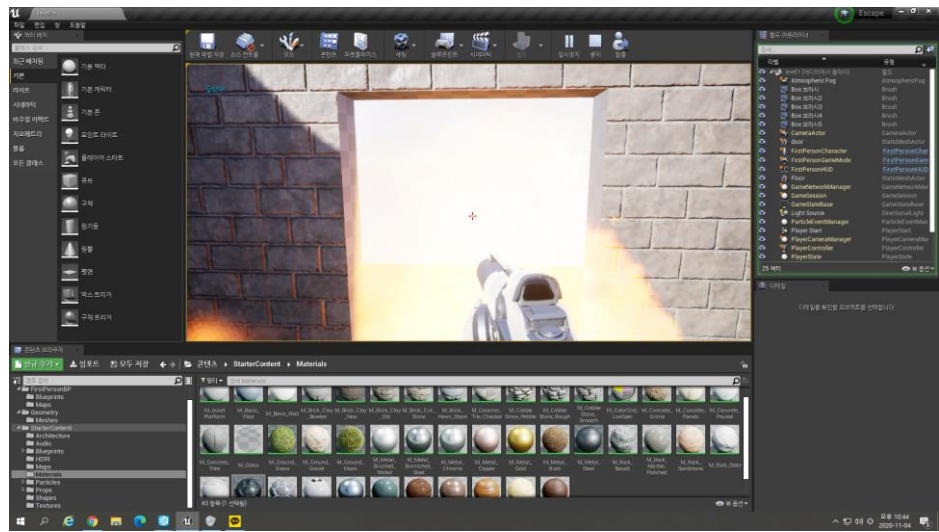
[과제 수행 일지]

과제명	Escape
팀명	
조원	고준석
과제수행기간	11.04

※ 팀 모임 시 수행한 작업과 애로사항, 다음시간 계획을 적어주세요.

※ 칸이 부족할 경우, 복사하여 추가할 것

날짜	수행작업	애로사항	다음시간 계획
	기초를 위한 강의듣고 블루프린트를 이용한 이벤트 설정과 파티클을 추가	없음	11.06 까지 level2 강의 듣고 실습해보기
11.04	방을 만들고 문으로 다가갈 때 문이 없어지면서 폭발하는 파티클을 추가 해보는 작업을 하였습니다.		



참고문헌

<https://www.youtube.com/channel/UCtZYp2-9HeNzaxDbuyzT2yg> 유튜브 영상

날짜	수행작업	애로사항	다음시간 계획
	방을 만들어 힌트들을 배치하고 버튼을 만들어 가까이 가면 press F key 라는 텍스트를 추가	없음	강의 2 를 계속 이어서 들을것
11.06	방을 만들어 힌트들을 배치하고 버튼을 만들어 가까이 가게되면 press F key 라는 문구가 출력되게 만듦		
			

날짜	수행작업	애로사항	다음시간 계획
11.08	레벨 블루프린트에다 버튼 ui 를 만들고 정답을 순서대로 클릭하면 문이열리게 만듦	없음	2 강 계속진행

버튼 ui 를 만들어 순서대로 누르게 되면 문이 열리게 만들.



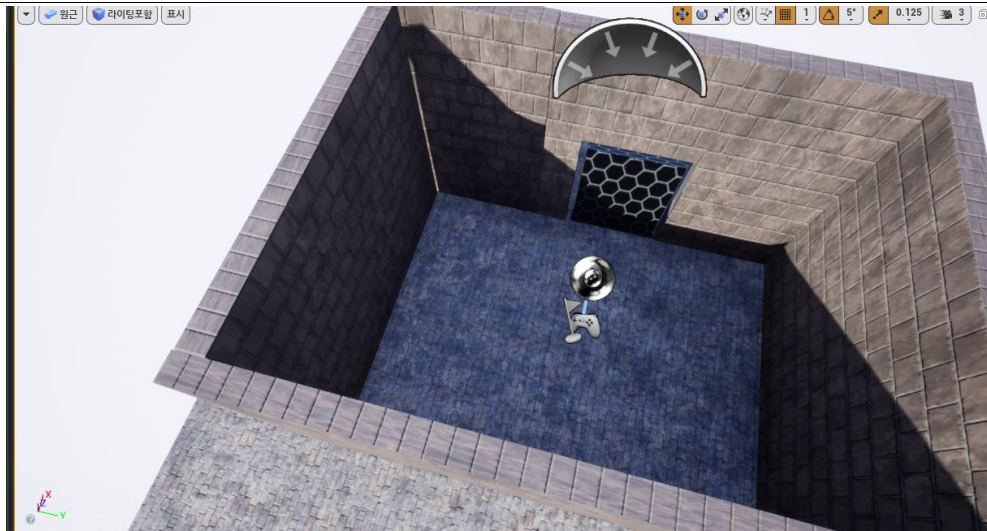
날짜	수행작업	애로사항	다음시간 계획
	<p>버튼을 따로 만들어 객체지향적으로 만들어 블루프린트를 재사용 할수있게 만드는 작업을함</p>	<p>없음</p>	
<p>11.0 9</p>	<p>블루프린트를 객체화를 하여 재사용하기 용이하게 만들</p>		
날짜	수행작업	애로사항	다음시간 계획

	<p>객체화 한 블루 프린트를 씬에다 적용시키기</p>	<p>없음</p>	
--	--------------------------------	-----------	--

11.1
3

객체화 한 블루프린트 적용

날짜	수행작업	애로사항	다음시간 계획
<p>11.2 0</p>	<p>3 번째 방을 만들</p>	<p>없음</p>	<p>퍼즐을 만들어 볼 예정</p>



날짜	수행작업	airo사항	다음시간 계획
	퍼즐을 만들고 탈출에 필요한 버튼들을 만들	없음	기능들을 만들어볼 예정

11.2
3



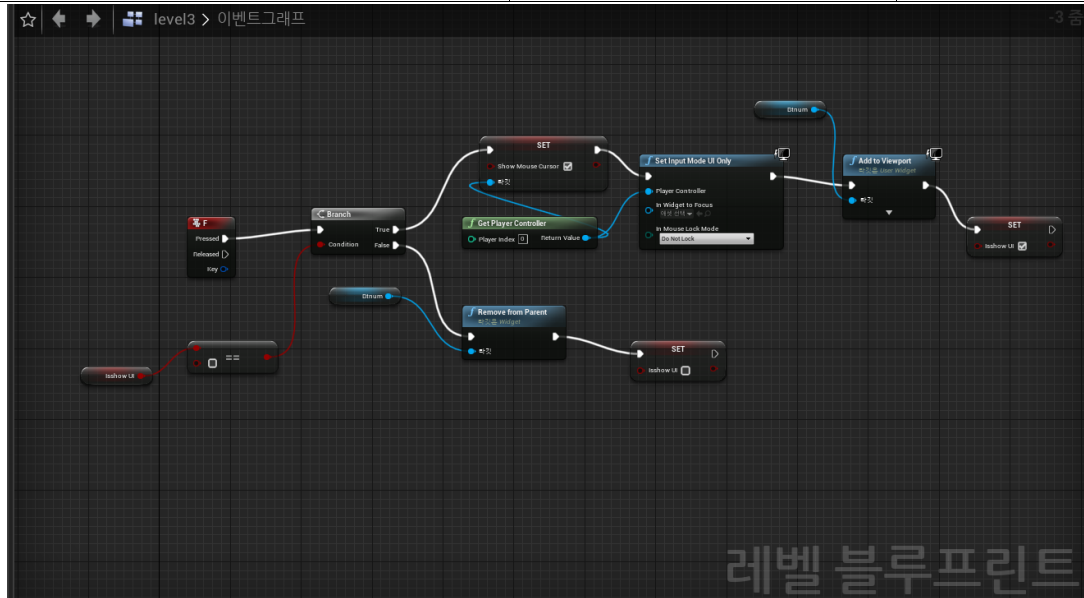
날짜	수행작업	airo사항	다음시간 계획

화면에 나올 ui 들을 만들어봄

없음

기능들을 만들어볼 예정

11.3
0



날짜

수행작업

애로사항

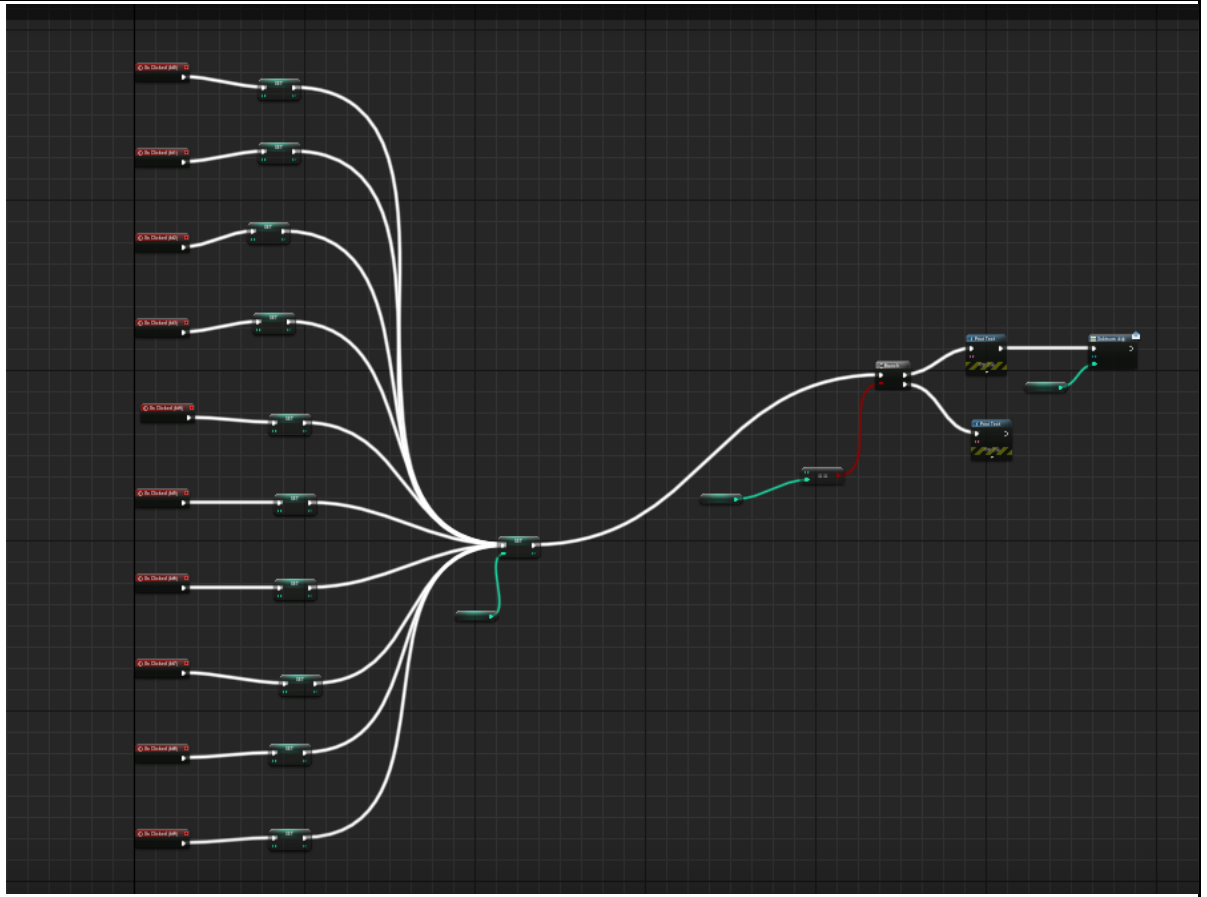
다음시간 계획

12.5

버튼을 만들어 인스턴스화 시킴

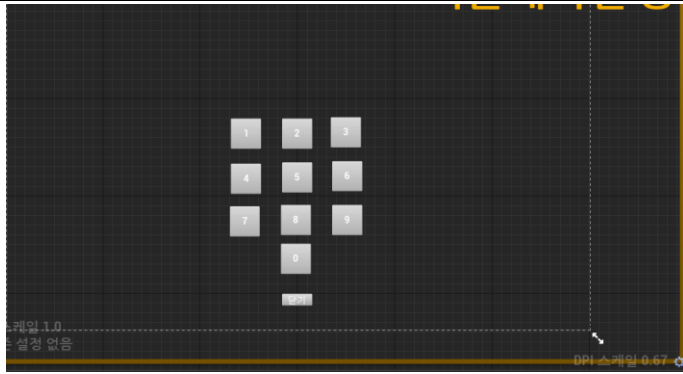
배열을 안 쓰고 할려니
3~4 일정도 걸렸습니다

버튼 클릭과 ui 를
만들예정



날짜	수행작업	애로사항	다음시간 계획
12.7	버튼의 ui 를 만들고 누르고 정답처리 까지 만들		정답처리후 이벤트 발생





날짜	수행작업	애로사항	다음시간 계획
	<p>정답처리후 문이 열리는 이벤트 처리</p>	<p>입력한 값이 잘못입력 되어 시간이 오래걸렸습니다.</p>	

12.1
1

