

[과제 수행 일지]

과제명	게임북 같은 텍스트 형식 진행 PPT
팀명	
조원	박은규
과제수행기간	2020 10.11~

※ 팀 모임 시 수행한 작업과 애로사항, 다음시간 계획을 적어주세요.

※ 칸이 부족할 경우, 복사하여 추가할 것

날짜	수행작업	애로사항	다음시간 계획
11.24	<p>텍스트 형식으로 진행되는 어드벤처 게임에서 영감을 얻고 예전에 유행했던 게임북에서 형태를 빌려와, PPT 등으로 텍스트를 적고 상황에 따라 'XX페이지로 이동하시오' 라는 문구를 추가하여, 유저가 직접 자신의 상상력을 발휘하여 진행하는 텍스트 온리 탈출게임을 구상.</p>	<p>뭔가를 만들어 본 적이 없고, 시간이 지나는데도 구체적인 장르를 떠올리지 못했음.</p> <p>만들었다고 하기에는 전문적 기술이 포함되지 않아 조잡하다 볼 수 있음.</p>	<p>수업의 구체적인 내용을 듣고 어떤 스토리로 할지, 페이지 수는 어느 정도로 할지. 엔딩은 여러개로 할지 정확히 구상하고 각 상황별 텍스트를 구상해둘 것.</p>
	<p>텍스트만으로 상상력을 자극해 진행하는 탈출게임</p> <ul style="list-style-type: none"> • 예전에 유행했던 '게임북'과 비슷한 형식으로 이 콘텐츠를 즐기는 이가 선택한 선택지에 따라서 XX페이지로 이동한 후, 그에 따른 결과를 받아들이는 것을 반복하며 결말까지 진행하는 것. • 몰입할 수 있고 구조상 편하기 때문에 어딘지 알 수 없는 곳을 탈출하는 스토리가 편하다. • HP나 아이템을 설정해두고, 선택지에 따라 얻거나 잃을 수 있게 설정한다면 조금 복잡해 쳐도 더욱 심도 있고 <u>게임스러운</u> 느낌이 날것이다. 		

참고문헌

※ 검색한 사이트, 작업 중에 참조한 도서 등을 기록합니다.

크툴루 TRPG 7판.