



학과 홈페이지 제작

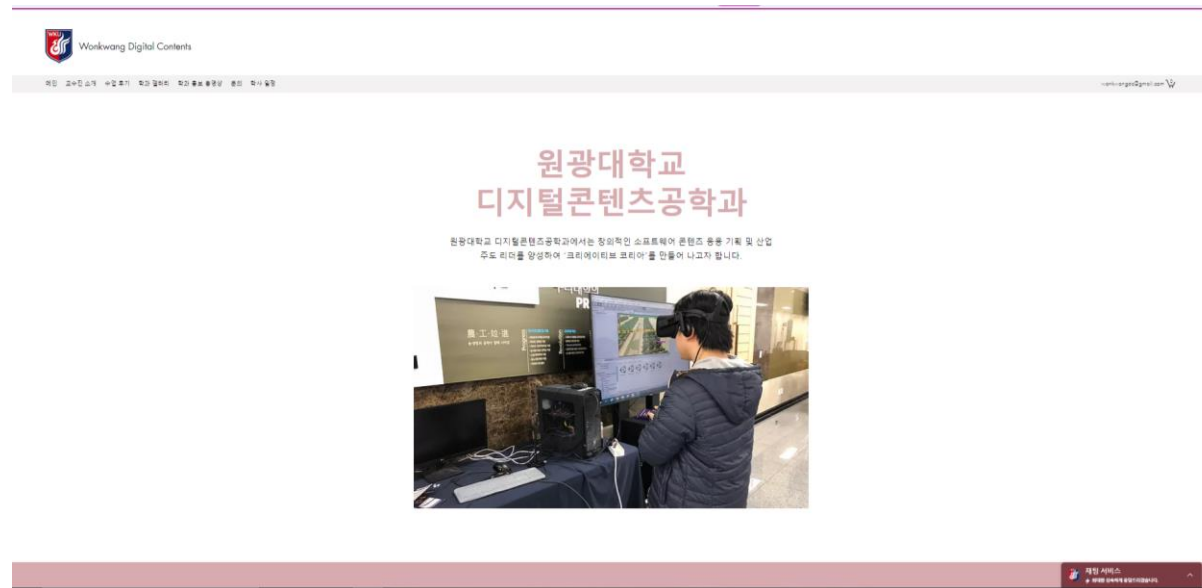


학번 : 20183345

이름 : 최산하

Introduction

- 학과 홈페이지
- 디콘 홈페이지를 제작
- 디콘에 진학을 희망하는 학생들을 위해 궁금증을 풀어줄 수 있는 곳



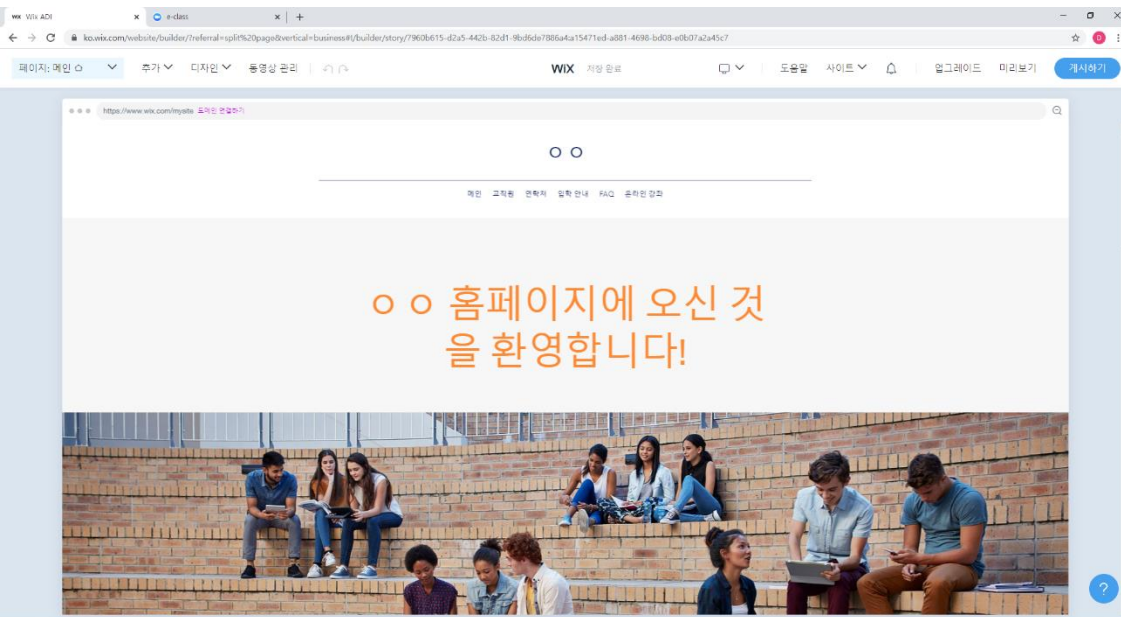
클릭하여 게임 시연
(또는) 제작한 콘텐츠를
배포한 곳을 링크



Difference between Original and Final

- 처음 버전

- Wix 템플릿



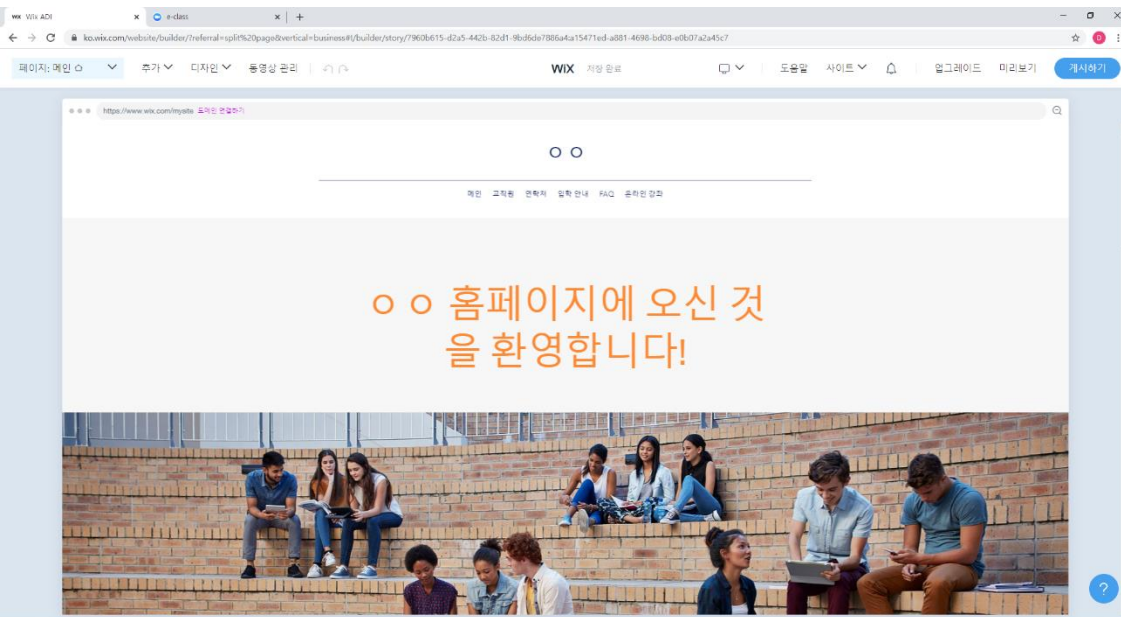
- 개선사항 (또는 수정사항)

- 이름 및 사진 변경
 - 동영상 추가
 - 질의 공간 추가
 - 학생 후기 추가
 - 교수진 추가
 - 사진 편집

Difference between Original and Final

- 처음 버전

- Wix 템플릿

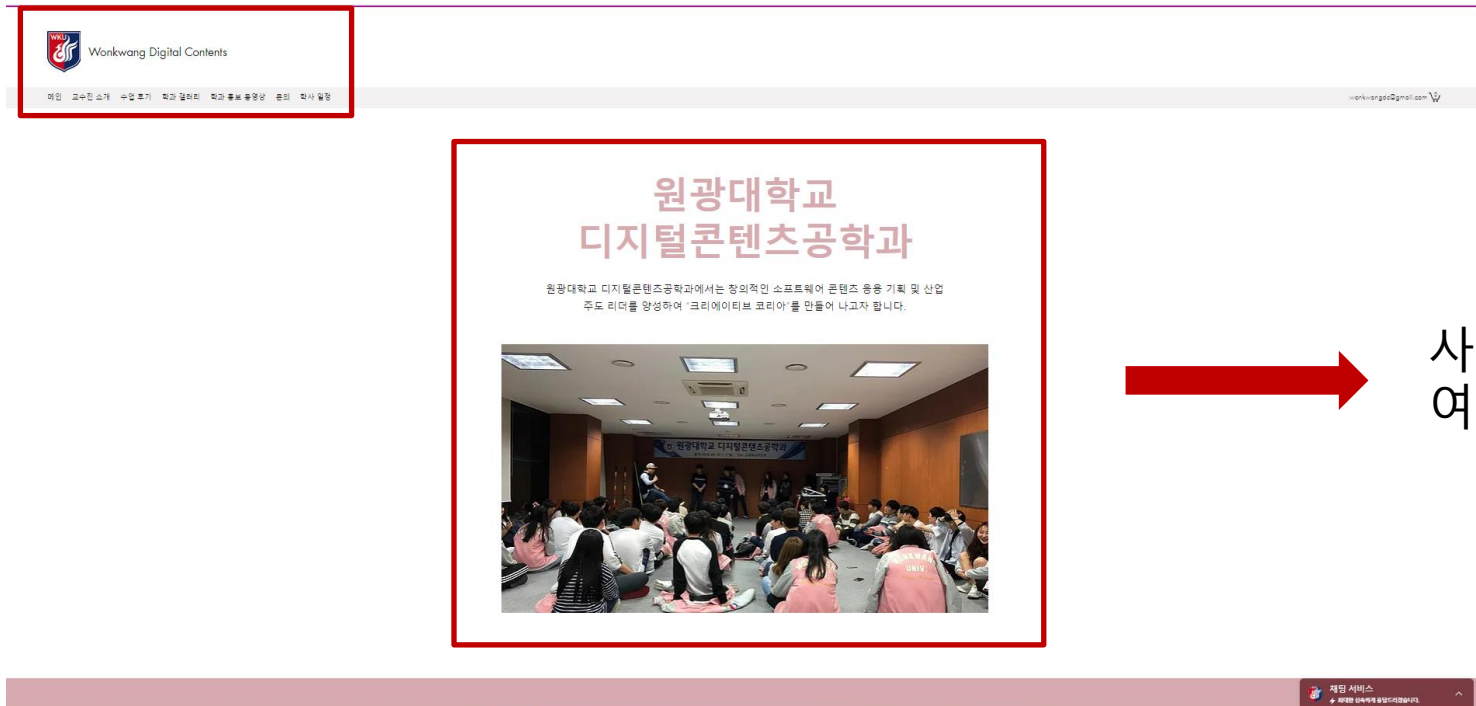


- 개선사항 (또는 수정사항)

- 이름 및 사진 변경
 - 동영상 추가
 - 질의 공간 및 지도 추가
 - 학생 후기 추가
 - 교수진 추가
 - 학사 일정 추가

How to and Will do

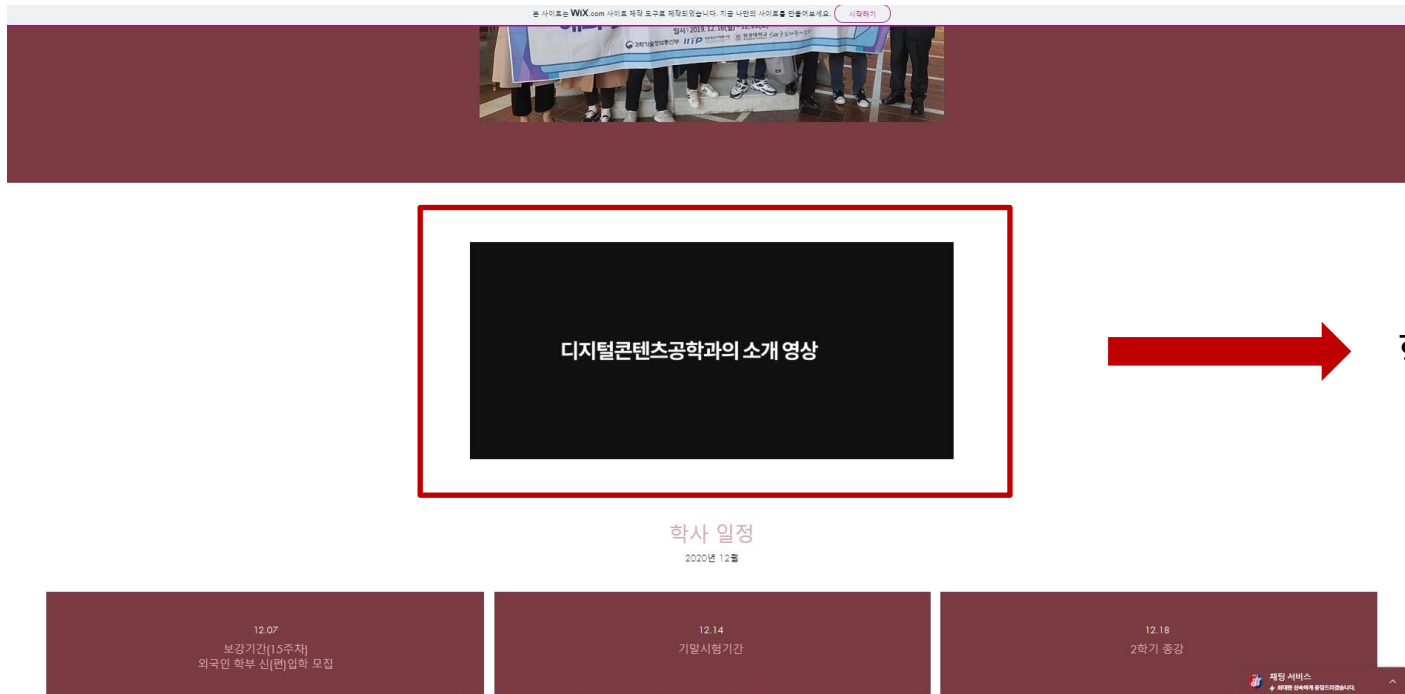
- 수정 보완 방법
 - 이름 및 사진 변경



사진은 슬라이드로
여러장이 보여짐

How to and Will do

- 수정 보완 방법
 - 동영상 추가

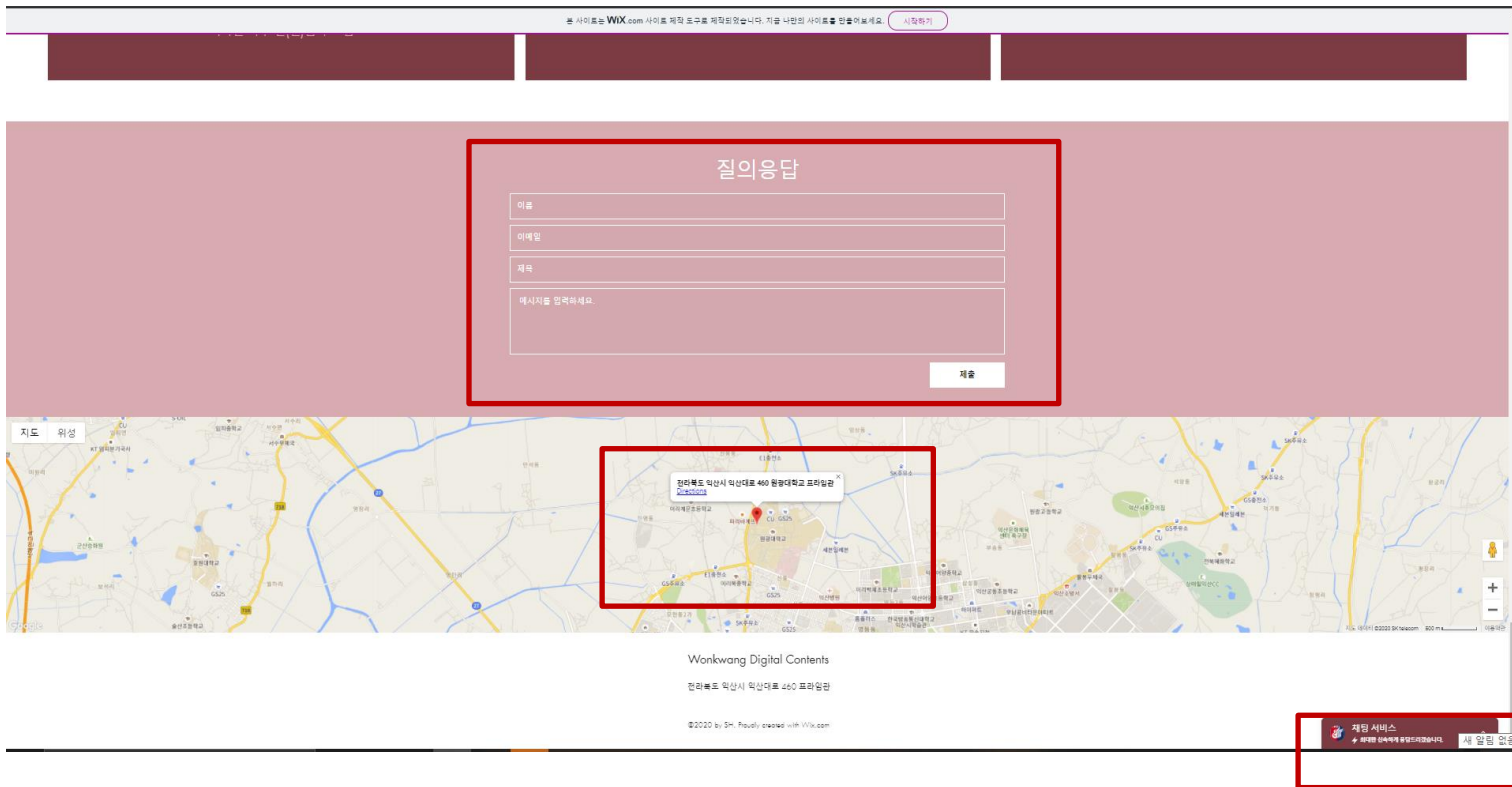


학과 소개영상을 가져와서 추가

How to and Will do

- 수정 보완 방법

- 질의공간 및 지도 추가



실시간 채팅 서비스도 가능

How to and Will do

- 수정 보완 방법
 - 학생 후기 추가



How to and Will do

- 수정 보완 방법
 - 교수진 추가

이름	직위	전화번호	이메일
교수진	디지털콘텐츠공학과		
신경성 교수님	부교수	전화번호 : 063-850-6268 이메일 : njkomo@skku.ac.kr	
이용환 교수님	조교수 (디지털콘텐츠공학과장)	전화번호 : 063-850-7269 이메일 : hyonw/1453@skku.ac.kr 홈페이지 : http://61.245.246.237/wordpress/	
정천성 교수님	부교수	전화번호 : 063-850-7270 이메일 : jkomo0920@skku.ac.kr	
이현창 교수님	교수 (입학관리처장)	전화번호 : 063-850-6260 이메일 : hcg901@skku.ac.kr 홈페이지 : http://contents.skku.ac.kr/?page_id=85	
정천성 교수님	부교수	전화번호 : 063-850-6268 이메일 : njkomo@skku.ac.kr	
조동식 교수님	조교수 (SVV산업지원센터장)	전화번호 : 063-850-7271 이메일 : dongsik1005@skku.ac.kr	
정천성 교수님	부교수	전화번호 : 063-850-6268 이메일 : njkomo@skku.ac.kr	
조동식 교수님	조교수 (SVV산업지원센터장)	전화번호 : 063-850-7271 이메일 : dongsik1005@skku.ac.kr	
원도연 교수님	교수 (콘텐츠미디어SVV융합연계전문주임교수)	전화번호 : 063-850-6294 이메일 : ddoon21@hotmail.net	
조동식 교수님	조교수 (SVV산업지원센터장)	전화번호 : 063-850-7271 이메일 : dongsik1005@skku.ac.kr	

How to and Will do

- 수정 보완 방법
 - 학사일정 추가

학사 일정

2020년 12월

12.07

보강기간(15주차)
외국인 학부 신(편)입학 모집

12.14

기말시험기간

12.18

2학기 종강

How to and Will do

- Future works
 - 학과 SNS에 업로드

References

- 참고문헌(또는 사이트)를 기술

- <https://contents.wku.ac.kr/>
- <http://wix.com>

- 제출

- 제출한(또는 수정 보완한) 계획서와 작업일지 한글파일, 개발한 어플리케이션 프로젝트 파일, 발표자료, 시연 동영상(대략 90초 내외)를 묶어서 압축하여 제출
- 드롭박스에 제출
- 제출 시, 압축파일 이름은 <학번+이름.zip>
- 제출 기한은 수업시간에 공지

참고하세요

- **평가항목**

- **과제수행개요** (개발한 내용을 명확하게 기술하고 잘 설명하였는가?)
- **창의성** (수행 내용은 창의적이며, 새로운 내용을 포함하고 있는가?)
- **적절성** (수업시간에 나온 내용을 충분히 활용하여 작성하였는가?)
- **완성도** (개발범위 내에서 기능구현이 충실하게 되어있는가?)
- **흥미성** (사용자 호감을 가질 수 있는 요소를 부여하였는가?)
- **즐거움** (게임이 재미있는가?)
- **보고서/발표** (보고서 내용을 충실하며 발표자세는 바른가?)