

## ● 소스 코드 기능

### - 중요 소스코드

**Fire\_Hose:** 소화기가 손에 있는지 확인 및 소화기 용량 설정

**Fire\_pin:** 소화기의 홀더랑 와이어 사라지게 하기 그리고 특정 시간이 지나면 핀이 자동으로 중력의 영향을 안 받게 설정

**Fire\_find:** 테스트 더미 코드

**Fire\_Extinguisher\_Particle\_System:** 테스트 더미 코드

**Fire\_Extinguisher\_Particle\_System2:** 분사액 콜라이더를 맞게 되면 불의 스케일을 줄이고 불의 스케일이 0일때 파티클 루프를 정지하고 바로 물체 파괴

**TimerCountdown:** 타이머의 카운트 다운을 계산해서 숫자 변경

**TimerCountdown2: 테스트 더미 코드**

**Text\_UI5: 대사 스크립트 자세한건 주석에 있고  
중요점은 연속적으로 눌러야함 오컬러스 퀘스트  
1/2에 최적화**

**Test\_PlayerMove: 테스트 더미 코드**

**MultiScene: 씬 이동 코드**

**logo: 테스트 더미 코드**

**HealthGauge: 테스트 더미 코드**

**damage\_2: 테스트 더미 코드**

**damage: 테스트 더미 코드**

**ColliderScene: 직접 부딪치면 지정 이름 씬 이동**

**Quit\_Game: 게임 끝! 코드**

## ● 실행 방법

- 소화기 시뮬레이션 exe 파일을 실행 시킨다.
  - 오쿨러스 계열 헤드셋을 사용한다.  
추천: PC와 연결되어있는 퀘스트1/2
  - 시뮬레이션을 실행 시킨다.
  - 스크립트 부분은 다음과 같이 실행 되어야한다.  
(VR 원시적 플레이 보안 인증 키)  
\*주의: 모든키는 누른 상태(홀드된 상태)를 유지  
해야 한다
1. 오쿨러스 컨트롤러에 A키 입력
  2. 오쿨러스 컨트롤러에 B키 입력
  3. 오쿨러스 컨트롤러에 X키 입력
  4. 오쿨러스 컨트롤러에 Y키 입력
  5. 오쿨러스 컨트롤러에 메뉴(햄버거 모양)키 입력
  6. 접속되는지 확인

시뮬레이션 플레이 후에 exit로 나가기

● 최초 작성자: 이동근 (2021/12/13)